

ID

Name:

Beschreibung:




ASPEKTE

Hauptkonzept

Schwierigkeiten

STUNTS (TRICKS) / Zauber

BELASTUNG

1	2	3
 = -	 = 0	 = +

KONSEQUENZEN

(2) Mild
 (4) Moderat
 (6) Schwer



Refresh	aktuelle Fatepunkte
---------	------------------------

APPROACHES 3,2,2,1,1,0

HERANGEHENSWEISEN

CAREFUL

(vorsichtig, sorgfältig)

CLEVER

(gewitzt, klug, schlau)

FLASHY

(effektvoll, theatralisch)

FORCEFUL

(kraftvoll, gewaltsam, machtvoll)

QUICK

(schnell, geschickt)

SNEAKY

(listig, hinterhältig, heimlich)

ID

Name:

Beschreibung:




ASPEKTE

Hauptkonzept

Schwierigkeiten

STUNTS (TRICKS) / Zauber

BELASTUNG

1	2	3
 = -	 = 0	 = +

KONSEQUENZEN

(2) Mild
 (4) Moderat
 (6) Schwer



Refresh	aktuelle Fatepunkte
---------	------------------------

APPROACHES 3,2,2,1,1,0

HERANGEHENSWEISEN

CAREFUL

(vorsichtig, sorgfältig)

CLEVER

(gewitzt, klug, schlau)

FLASHY

(effektvoll, theatralisch)

FORCEFUL

(kraftvoll, gewaltsam, machtvoll)

QUICK

(schnell, geschickt)

SNEAKY

(listig, hinterhältig, heimlich)